



1. DEFINICION

Autocross, es un evento de habilidad conductiva donde se controla el tiempo recorrido de un vehiculo dentro de un circuito. Los participantes van de forma individual y no esta contemplado el pase de vehiculos. No es un evento de velocidad.

Los circuitos de autocross se realizan en una base asfaltada. También se puede usar la combinación con tierra asfalto. Puede esperar rectas y curvas que describan el circuito de forma segura. En el diseño del circuito no se buscan saltos, se buscan zonas planas donde los carros puedan seguir la ruta demarcada con conos de plástico.

2. LA PRUEBA

Cada participante ejecutará una vuelta por manga al circuito

Si por razones vinculadas a la seguridad del evento, el participante es obligado, a aminorar la marcha o a detener su auto durante el recorrido de la prueba, se anulará su participación y se le dará una oportunidad adicional para efectuar nuevamente el recorrido completo.

Cualquier acción antideportiva o insegura, a criterio del Director de la prueba, cometida por un participante en el área de la competencia o cerca de ella, conllevará su Exclusión inmediata de la prueba. **No habrá lugar a reclamos. La decisión del Director de la Prueba es final e inapelable.**

Un plano del circuito estará disponible para los participantes antes de la competencia.

3. REUNION DE PILOTOS

La Reunión de Pilotos es obligatoria para todos los competidores, no asistir a ella se penalizará con la perdida del derecho de correr la primera manga. La reunión se efectuará, aproximadamente, una media hora antes de que el primer automóvil parta. En esta reunión se informará y responderá las preguntas de los competidores, sobre las condiciones del curso, el número de vueltas, aspectos particulares relativos a la seguridad, la forma en que se imponen las penalidades y otros detalles pertinentes.

4. PUNTAJE

Primer puesto	10 Puntos
Segundo puesto	8 Puntos
Tercer puesto	6 Puntos
Cuarto puesto	5 Puntos
Quinto puesto	4 Puntos

Sexto puesto 3 Puntos
Séptimo puesto 2 Puntos
Octavo puesto 1 Punto

En caso de empate en un puesto, el puesto siguiente no será considerado. Ejemplo: si el tercer puesto es declarado un empate, cada competidor empatado recibirá 6 puntos, el cuarto puesto no será computado; el siguiente puesto clasificado será el Quinto puesto, con 4 puntos.

El puntaje es por categoría. Los competidores que cambien de categoría no pueden acumular puntaje de una categoría a otra.

5. PENALIDADES

Se produce una penalidad cuando se golpea un cono:

- Si el cono se voltea y queda fuera de la caja de referencia.
- Si el cono se voltea y queda dentro de la caja de referencia.
- Si el cono sigue estando de pie pero queda fuera de la caja de referencia.

En los casos antes mencionados una penalidad será castigada con 2 segundos.

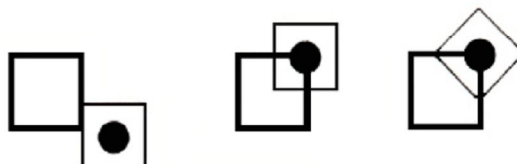
No se produce penalidad si un auto golpea un cono pero:

- El cono sigue estando de pie y está tocando la caja de referencia
- El cono sigue siendo estando de pie y además está parcialmente en la caja de referencia.
- Y claro, si el cono sigue siendo estando de pie dentro de la caja de referencia.

SI HAY PENALIZACION



NO HAY PENALIZACION





En los casos de que el auto pase por el lado equivocado de un(os) cono(s), la vuelta no será considerada como vuelta valida y se registrara un “FC” (Fuera de Curso).

Los conos informativos, que son los que nos indican un cambio de trayectoria y que solo ayudan a entender el trazado y el límite del circuito, no producen penalización.

6. AUTO / PILOTO

Previo a la competencia, No está permitido recorrer el curso en un vehículo con ruedas motorizado. Si se permite recorrer el circuito a pie, hacer anotaciones y/o dibujar un croquis del trazado.

Un auto podrá ser compartido por 2 participantes, cada piloto manejando en el turno que le corresponda. Los competidores que participen en un mismo auto, no podrán hacerlo en turnos sucesivos

Se permite de un acompañante como copiloto en el vehiculo, el cual tiene que estar previamente inscrito. Esta persona no podrá ser participante del evento.

Las categorías y orden de partida serán publicadas en el área de la partida para conocimiento de todos.

Es **obligatorio** el uso del **cinturón de seguridad** y **casco protector para el piloto y acompañante**. No se permitirá que el piloto conduzca con sandalias ni con el torso desnudo.

El orden de partida publicado en el evento, deberá de ser respetado por los participantes. El participante que no este presente en la partida a su llamado, perderá su turno y se hará acreedor a la calificación “NP” (No Partió). La partida se hará con bandera verde ó semáforo de partida y la llegada por seguridad será con cono representativo.

El participante que no complete sus vueltas recibirá la calificación un “NT” (No Terminó), sin tiempo computable.

7. GANADOR

Será aquel que recorra el curso en el menor tiempo, incluyendo penalidades. ,

En caso de empate, se actuara de acuerdo con la cláusula “PUNTAJE”.



Cada categoría tendrá un ganador. ***No existe un ganador general debido a las diferencias y ventajas entre las distintas categorías.***

8. PREMIOS

Los premios serán simbólicos y de honor por fecha, al final del Campeonato de dará una copa o trofeo por categoría

9. SEGURIDAD

Se aceptan las modificaciones al vehículo que proporcionen un aumento o mejora en la seguridad del vehículo, de sus tripulantes o de terceros. Se recomiendan el uso de barras anti vuelco.

Una vez concluida su participación por el curso y de haber pasado por la meta, el piloto deberá obligatoriamente detener el auto en una distancia prudencial. Luego procederá a salir del circuito, por la zona indicada en la reunión de pilotos y hasta el lugar de estacionamiento, a una velocidad no mayor a 15 kilómetros por hora. Al piloto que se observe realizando piruetas o manejando a más de la velocidad establecida en este reglamento, en las zonas adyacentes, será Excluido de la competencia.

No se dará partida a ningún vehículo que tenga llantas gastadas al extremo que muestren la lona y/o pérdida de fluidos.

Los objetos sueltos dentro del vehículo tiene que ser removidos.
El tapete de carpeta del lado del piloto tienen que ser removidos, si el juez de partida observa objetos sueltos dentro del vehículo, perderá su orden de partida.

10. COMPORTAMIENTO DE LOS PARTICIPANTES

Durante toda la competencia hasta el final de todos los actos oficiales, los participantes, y los miembros de sus equipos de apoyo, deben respetar las indicaciones que reciban de las Autoridades de la prueba y prestar su más amplia colaboración para el mejor desarrollo del programa.

La reiteración de faltas, actitudes antideportivas, etc. será penalizada hasta con la Exclusión de la prueba.



Es responsabilidad del piloto el comportamiento de su personal de auxilio y de los vehículos que les correspondan, los cuales, no podrán estacionarse en la zona reservada para los participantes.

No se permite a los participantes y sus acompañantes estar sin camisa en el área de la prueba.

11. TOMA DE TIEMPOS

Los tiempos se tomarán a la milésima de segundo.

Esta terminantemente prohibido acercarse a la mesa de control de tiempos bajo pena de exclusión.

12. SEÑALES

Bandera Roja: Significa detención inmediata. La utilizará el Director de la Prueba, los jueces dentro del circuito o quien lo represente. El competidor seguirá las instrucciones que se le darán.

Bandera a Cuadros: señala el fin de la competencia, o llegada, para un piloto.

13. NUMERACION

Los autos llevarán una numeración que corresponde al orden de partida dependiendo en la categoría que esta participando. El orden de partida se anunciara con suficiente anticipación a la competencia y le será entregado al momento de la registración.

14. LLANTAS

Los participantes que opten por utilizar llantas con un (Treadwear / UTQG) inferior a 140 tendrán una penalización de 2.00 segundos por vuelta. Esta penalización se sumara al tiempo registrado por el participante, incluyendo otras penalizaciones.

Las llantas de competencia solo están permitidas en la categoría Open.

15. FECHAS

Las fechas del campeonato serán las publicadas en el calendario para el 2009 en la pagina Web www.autoxperu.com



Debido a circunstancias ajenas a la organización estas fechas podrán ser modificadas.

Aquellos participantes que compiten por el campeonato podrán descarta dos del total de las fechas.

LA ULTIMA FECHA TIENE PUNTAJE DOBLE

16. VARIOS

Pérdidas de fluidos: evidencia de pérdida excesiva de fluidos, no es aceptable, en este caso, el Director de la Prueba decidirá si estas son o no excesivas, su decisión es inapelable.

No se permite el consumo de bebidas alcohólicas durante la competencia. El piloto que este bajo la influencia de alcohol o narcóticos no podrá participar.

Cada Participante debe tener licencia de conducir válida y deberá ser presentada al momento de la inscripción.

17. REQUISITOS

La licencia de conducir tiene que estar habilitada y vigente a la fecha del evento que se pretende participar.

Estos eventos están abiertos para personas sin experiencia, en cualquier vehiculo que pase la inspección técnica.

18. CATEGORIAS AUTORIZADAS PARA EL 2009

Estándar 1	Street Touring 1
Estándar 2	Street Touring 2
Estándar 3	Street Touring 3
Estándar 4	Street Touring 4
Estándar 5	Promocional ST (Exclusiva para novatos)
Open	
Promocional Estándar (Exclusiva para novatos)	

Todos los ítems que no son referidos o mencionados son restringidos a menos que sean de especificación de factoría.



ESTANDAR

Preparación permitida:

1. Todos los carros equipados de factoría como opción
2. Las llantas tiene que ser DOT aprobadas.
3. Llantas agresivas están prohibidas.
 - a. Que no tengan el sello de DOT Aprobado
 - b. Que tenga en sello de solo para competencia.
 - c. No hecha para uso de calle
4. Cualquier filtro de aire.
5. Protección adicional:
 - a. Patines protectores
 - b. Mud flaps.
 - c. Jaula de protección
 - d. Seguros de maletera y capota.
6. Sistema de ABS o control de tracción electrónica o eléctricamente pueden ser deshabilitados, pero no removidos.
7. Cualquier pastilla y zapatas de frenos.
8. Sistema de escape es libre de modificaciones después del manifold de escape, cumpliendo con las normas locales de sonido permitido.
9. Cualquier tipo de aros que no sobrepasen los guardafangos es permitido.
10. Amortiguadores pueden ser cambiados por modelos aftermarket. Los resortes no se pueden cambiar, ni modificados es decir, no pueden ser cortados.
11. Las barras estabilizadora delantera y posterior pueden ser agregadas a los modelos de vehículos básicos, solo con partes originales autorizadas por el fabricante.
12. Cualquier alineamiento esta permitido siempre y cuando no se modifiquen los puntos de ajuste.
13. La batería se puede cambia por modelo equivalente al original, no se puede relocalizar.
14. La llanta de repuesto y accesorios pueden ser removidos

CATEGORIA STREET TOURING

Modificaciones permitidas:

1. Todas las preparaciones de la categoría Estándar están permitidas.
2. Los frenos son libres.
3. Header es permitido.
4. Sistema de inducción de aire (Intake) es permitido.
5. Short shift kit esta permitido.
6. Barra para torretas delanteras y posteriores están permitido.
7. Resortes pueden ser modificados.

8. La electrónica controladora del motor puede ser alterada.
9. Cualquier tipo de asiento es permitido en la zona delantera.
10. Turbocharge booster controladores pueden ser usados.
11. Bushing metálicos no están permitidos.
12. El uso de poleas aligeradas esta permitido.
13. Diferencial con Limit Slip esta permitido.
14. La batería puede ser re localizada.
15. Autos con carburador son permitidos

OPEN

Preparaciones permitidas

1. Todo lo permitido en la categoría Street touring
2. Cualquier carro que este legal preparado para circuito o rally
3. Llantas de Competencia
4. Modificaciones libre.

CLASIFICACION DE VEHICULOS

Estándar 1:

BMW M3
Audi S4
Mercedes Benz SLK
Mitsubishi Lancer EVO VII, VIII y IX
Nissan Skyline
Porsche Carrera todos los modelos
Subaru STI 2.0 y 2.5
Toyota Supra 1991 en adelante

Estándar 2:

Audi A4 1.8T
BMW 330, 328, 325, M3 E30
Honda/ Acura Type R
Mazda Miata 1.8
Mazda RX-7 Turbo
Mazda RX-8
Mitsubishi Lancer EVO V, VI
Peugeot 206 RC, 205 GT, 306 S16
SEAT León CupraR , FR
Subaru Forester turbo
Subaru GT
Subaru Impreza WRX
Toyota Celica GT4 Turbo
Toyota MR

Toyota MR2 Turbo o Super Charged
VW Bora 1.8T

Estándar 3: hasta 2000cc

Audi A3
BMW 320, 318 (is)
Fiat Palio 1.8
Fiat X 1/9
Honda Civic Si, VVT, DOHC todos
Honda CRX
Honda Del Sol
Honda Prelude
Hyundai Tiburón
Mazda 3 (2000cc)
Mazda 6
Mazda Miata 1.6
Mazda RX-7
Nissan Primera
Nissan Sentra 2.0
Peugeot 306xsi, 206xsi, 106xsi, rally
Seat Ibiza FR
Seat Ibiza Sport
Subaru Impreza, No turbo, 2.0
Suzuki Swift GTI
Toyota Celica GT, todos
Toyota Corolla AE 86
Toyota Corolla G6
Toyota Levin BZ-R y otras versiones
Toyota Starlet turbo
Toyota Trueno
Volvo C30
Volvo S40 Turbo
Volvo S60
VW Golf Gti, todos
VW Jetta

Estándar 4: hasta 1800cc

Chevrolet Corsa
Daewoo Racer
Fiat Palio 1.4
Honda Accord
Honda Civic DX 1.5
Hyundai Accent
Hyundai Accent H/B 1.6 +++(ST3)+++
Hyundai Elantra
Hyundai Excel



Hyundai Sonata
Kia Rio
Mazda 3
Nissan Sentra 1.6
Peugeot 306, 206, 106
Subaru Legacy, 4 cil
Suzuki Swift todos
Suzuki SX4
Toyota Corolla 1.6
Toyota Yaris +++ (ST3) +++
Volvo 850
Volvo S40
VW Gol 1.8
VW Golf

Modelo básico de 4 cilindros no incluidos en las clases superiores

Estándar 5:

Todos los autos VINTAGE

En esta clase se permitirán los solo los VW 1300, 1500 y 1600cc.

VW Gol 1.6 (Aircooled)